# Système d’exploitation et programmation système

# TP1 – Jeux de vers

### Type de verrou

Les verrous utilisés sont des verrous de type interne car plus pratique pour ce type de processus ne nécessitant pas le verrouillage de la totalité d’un fichier.

### Utilisation des verrous

Lors de l’écriture des vers (initialisation et déplacement) dans le fichier terrain, les verrous ne sont posés que sur la tête du ver et ses voisins, pour ne pas empêcher d’autre ver placé plus loin du premier d’écrire en parallèle. Les verrous sont également bloquants pour permettre une attente passive.

Lors d’un déplacement de vers, un verrou en lecture est placé sur le header, il est utilisé pour prévenir la vision qu’un déplacement est en cour. En effet la vision effectue une attente active en vérifient si un verrou est placé sur le header.